

1. THC Timelkamer Highland Club

Obmann: Ulrich Fitzinger
Tel: 0664/535 66 98
E-mail: info@fitzinger.at



Das Fassl schmeißn

ZIEL: Ein Fass muss mit den Händen über eine vorgegebene, immer höher steigende Stange geworfen werden, ohne, dass diese (Stange) abgeworfen wird (Prinzip: Hochsprung)

ABLAUF: Jeder Mitspieler hat einen Versuche das Fass über die Stange zu werfen, egal in welcher Höhe sich die Stange befindet. . (z.B. 1,5meter/2,5meter)

Nach Bekanntgabe der momentanen Höhe der Stange kann sich jeder Mitspieler entscheiden, ob er einen Versuch bei dieser Höhe wagen möchte. Achtung!! Nur ein Versuch ist möglich!!

Dieser Vorgang wird so lange wiederholt bis kein Mitspieler einen Versuch mehr hat.

WERTUNG: Gemessen wird die Höhe der Stange. Die drei besten Versuche werden zusammen gezählt und ergeben die Gesamthöhe. Und auch hier bekommt das Team mit der höchsten Gesamthöhe einen Punkt, das zweitbeste Team zwei, usw.

AUSNAHMEN/VERBOTE: Nach dem Aufnehmen des Fasses müssen sich alle HelferInnen entfernen. Jegliche Mithilfe beim Wurf ist, verboten! Auch alle anderen Hilfsmittel sind nicht erlaubt.